


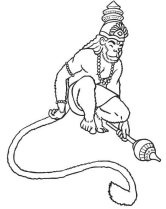











 <p>2</p> <p>Agni</p>	 <p>3</p> <p>Brahma</p>	 <p>2</p> <p>+ 2 x jednopostavám</p> <p>Ganěša</p>	 <p>2</p> <p>+ 3 x Višnu</p> <p>Garuda</p>
 <p>2</p> <p>+ 2 x lidem</p> <p>Hanuman</p>	 <p>2</p> <p>+ 1 x zvířatům</p> <p>Indra</p>	 <p>2</p> <p>+ 2 x ženám</p> <p>Kršna</p>	 <p>1</p> <p>+ 3 x mužům</p> <p>Lakšmi</p>
 <p>1</p> <p>+2 x létavcům + 1 x zvířatům</p> <p>Ráma</p>	 <p>1</p> <p>+ 3 x mnohopostavám</p> <p>Sarasvatí</p>	 <p>3</p> <p>Šakti</p>	 <p>3</p> <p>Šiva</p>
 <p>1</p> <p>+ 2 x mužům</p> <p>Síta</p>	 <p>2</p> <p>+ 2 x zvířatům</p> <p>Súrja</p>	 <p>2</p> <p>+2 x létavcům</p> <p>Váju</p>	 <p>0</p> <p>může házet kostkou dvakrát, 2. hod platí + 1 x mnohorukým</p> <p>Višnu</p>

Vysvětlivky:

x = proti (nikoli krát)

jednopostava = přítomna jen jedna hlava

zvíře = bůh (nebo vozítko) se zvířecími rysy

mnohoruký = bůh má více rukou než dvě

mnohopostava = přítomno více hlav (i zvířecích)

člověk = nemá žádné zvíře či zvířecí atributy

létavci = cokoli, co má křídla

Pravidla:

- každá bitva dvou hráčů sestává až z 5 soubojů
- v rámci jedné bitvy nesmí hráč použít žádnou svou kartu opakovaně
- vítěz souboje dostane 1 čárku
- vítězem bitvy dvou hráčů je ten, který získá 3 čárky
- výsledek bitvy je zaznamenáván do archu pouze jako 1/0 (=výhra/prohra)
- hráči používají pouze karty získané jako odměnu za splněnou etapu CTJF (nelze je tedy získat darem, měnit a podobně)

Průběh souboje:

- 1) Každý hráč položí 1 kartu před sebe na stůl, lícem dolů.
- 2) Hráči odhalí karty a spočítá se poměr sil.
- 3) Nyní (před hody kostkou) může kterýkoli hráč zvyšovat hodnotu své karty krychličkami.
- 4) Každý hráč hodí kostkou a výsledek hodu přičte k hodnotě karty posílené o krychličky.
- 5) Souboj vyhrává hráč s vyšší celkovou hodnotou, při nerozhodném souboji házejí hráči kostkami znovu (= opakují bod 4).
- 5) Výsledek souboje je zkontrolován rozhodčím a zaznamenán čárkou.
- 6) Hráči odloží právě použité karty na svůj odkládací balíček – lícem vzhůru (a protihráč může kdykoli nahlédnout do odkládacího balíčku soupeře).
- 7) Pokračuje se dalším soubojem (=opět se začíná od bodu 1), dokud není určen vítěz bitvy.